



Candice Polimeni

07 67 98 47 75

candicepolimeni@gmail.com

@candicepolimeni

Étudiante en deuxième année

de **DN MADE Numérique*** à La Martinière

Diderot, ÉSAA à Lyon,

parcours **Motion Design** et **Interfaces Graphiques**.

<https://www.cpolimeni.fr/>

Loisirs



expériences et parcours

- | | | | | | |
|------|---|------|---|------|--|
| 2021 | Stage dans l'entreprise Kapitales , basée à Albi (81) découverte des différentes étapes de la conception d'un t-shirt en sérigraphie : conception de motif et impression. | 2024 | Workshop de trois jours - initiation au logiciel After Effects . | 2022 | Emploi saisonnier en EHPAD. |
| 2023 | Obtention du baccalauréat Sciences et Technologies du Design et des Arts Appliqués (STD2A). | 2024 | Workshop de trois jours - découverte du logiciel Animate avec l'intervenant Charlie Toqué . | 2024 | (été 2022 à l'été 2024) - compétences relationnelles - capacité à travailler en équipe - sens des responsabilités . |
| 2024 | Stage dans l'agence de développement web Roofline , à Albi (81) - animation de logotypes - création de storyboard - conception de maquettes de sites web . | 2025 | Workshop d'une demi-journée - initiation à la linogravure | | |

compétences



Création de prototypes interactif avec système de composants et de styles.



Mise en page, création de gabarit, de documents interactif avec l'hyperlien.



Masques de calque et masques d'écrêtage, retouches et corrections d'image, filtre Camera Raw.



Montage vidéo, utilisation outils de colorimétrie et d'édition audio.



Modélisation 3D et animation.



Animation de logotypes, animation d'objets 3D créer sur Blender.

* Le DN MADE (Diplôme National des Métiers d'Art et du Design) est une formation de niveau bac +3.